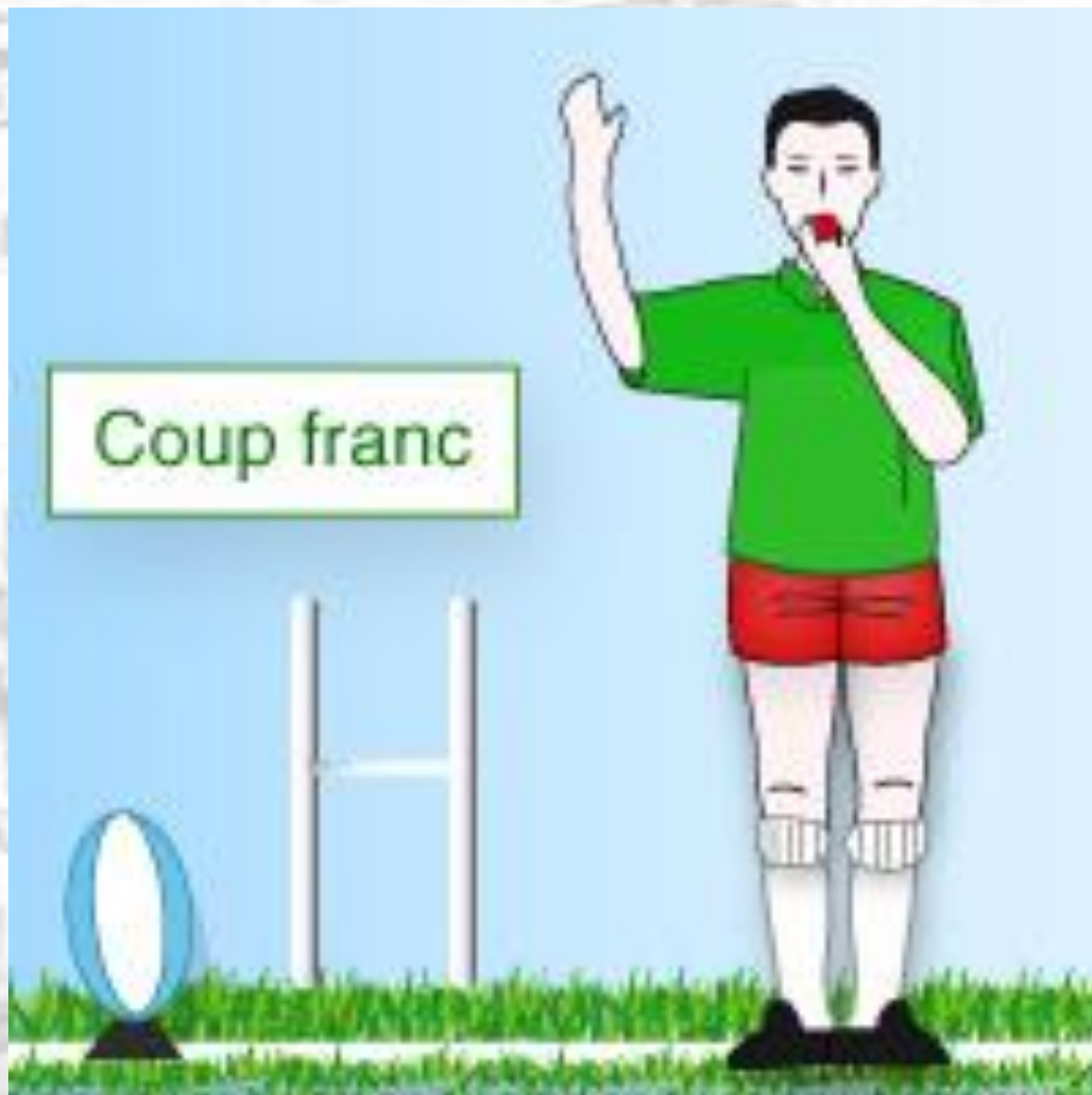


Avantage



Coup franc



Ballon gardé  
au sol



Formation  
de la mêlée





Plongeon  
au sol



Coup de pied  
de pénalité



Hors-jeu  
sur  
regroupement



# LE RUGBY EN 100 QUESTIONS

## LE RUGBY EN 100 QUESTIONS

LES RÈGLES



10. Le plaqueur n'a pas lâché le plaqué



Hors-jeu  
sur  
regroupement









3

Le drop-goal (ou coup de pied tombé) : l'arbitre valide le drop-goal en levant le bras vers le haut.



1

L'essai : l'arbitre valide l'essai en levant le bras vers le haut.



5

La passe en avant :  
l'arbitre fait le geste de  
passer le ballon en avant.





4

L'en-avant : l'arbitre met les mains à la hauteur de la tête. Les doigts d'une main tapent dans la paume de l'autre main.



LE PILIER MET SON VIS-À-VIS À TERRE



BALLON INJOUABLE



**L'alignement  
ou le couloir  
n'est pas respecté**





POUSSER UN ADVERSAIRE



**Le rucking**

## L'entrée en mêlée



**L'arbitre annonce  
la formation  
de la mêlée...**

**...vers l'équipe  
qui bénéficie  
de l'introduction**

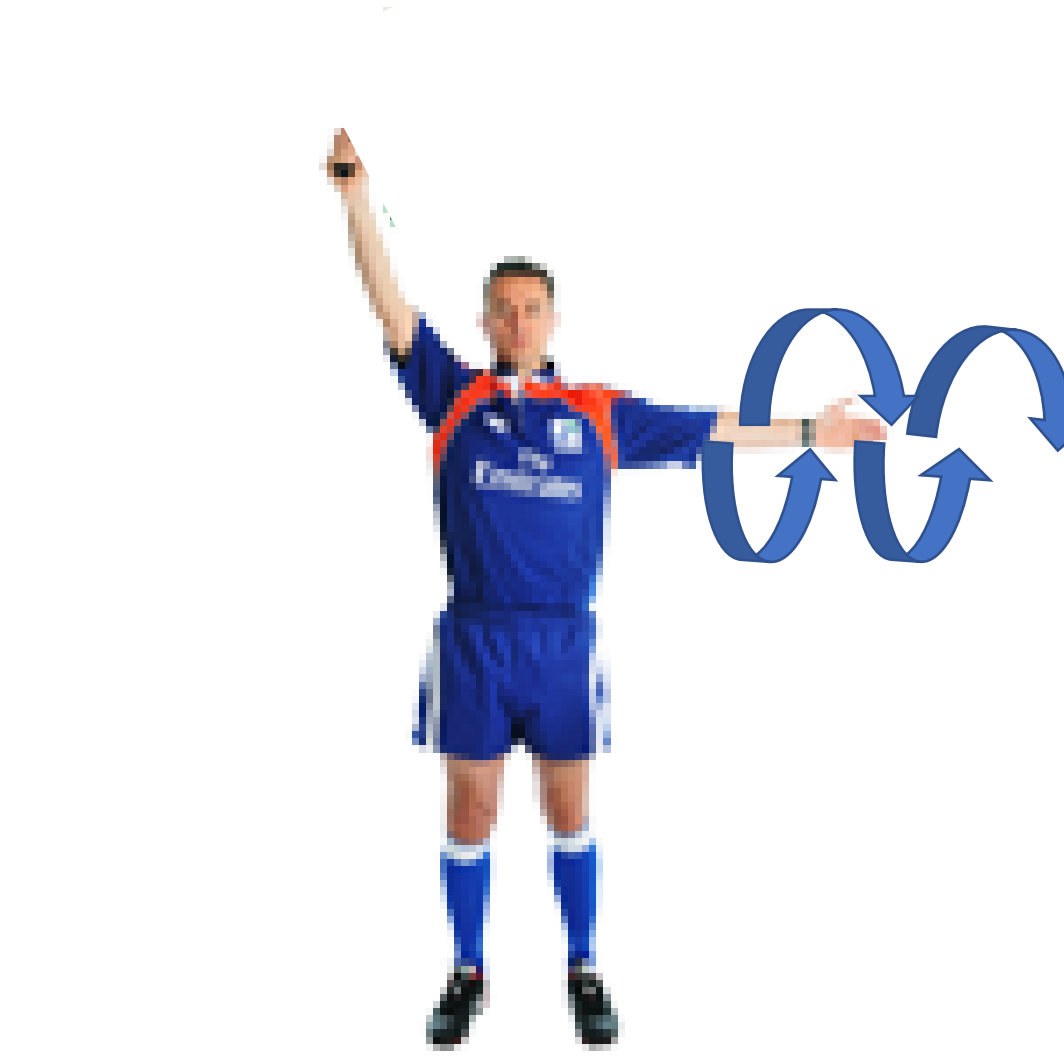


**Le lancer  
n'est pas droit**





10. Le plaqueur n'a pas lâché le plaqué



# Effondrement volontaire du joueur



# Gestes seco

Arrivée sur le côté d'un maul

