

Règlement de Rugby U12

T4

56/30 m

Toucher 2 secondes

Remplaçants 8 max

Arrêt de jeu
et/ou
blessures

Temps de jeu en
fonction de ½ ou
journée et NB
Equipe

1 jeune arbitre et un
éducateur (sécurité)

5/5

T4

56/30 m

Jouer au contact

Remplaçants 8 max

Arrêt de jeu
et/ou
blessures

Temps de jeu en
fonction de ½ ou
journée et NB
Equipe

1 jeune arbitre et un
éducateur (sécurité)

5/5

T4

56/45 m

Jeu à 10

Remplaçants illimités

Arrêt de jeu
et/ou
blessures

Temps de jeu en
fonction de ½ ou
journée et NB
Equipe

1 jeune arbitre et un
éducateur (en charge sécurité
et mêlée)

10/10

En cas de jeu déloyal, exclusion temporaire a définitive en fonction de la gravité, si récidive ou brutalité exclusion définitive du tournoi! Le remplacement est obligatoire...

Règlement de Rugby U12

Toucher 2 secondes

Lorsque je suis touché, j'ai 2'' pour donner mon ballon sans obligation de m'arrêter

Le touché s'effectue entre les épaules et la ceinture

Le touché ne peut jouer au pied

Les opposants peuvent intercepter, ramasser le ballon

Les remises en jeu se font en CF

Ballon mort CF a l'endroit du coup de pied

Touche directe 5 m devant en-but

Jouer au contact

Lorsque je suis bloqué ou plaqué, je dois transmettre le ballon dans les 2''

Les opposants peuvent intercepter, ramasser le ballon

Les remises en jeu se font en CF

Ballon mort CF a l'endroit du coup de pied

Touche directe 5 m devant en-but

Jeu à 10

Application règles du rugby

Touche jouée : 1t 2,3,4 et 1 relais

Mêlée 3+2 (3^{ème} ligne) non rejouée

Touche directe 5 m devant en-but

Les remises en jeu se font en CPT

Les remises en jeu se font en CPT

Ballon mort CF a l'endroit du coup de pied

Touche directe 10 m devant en-but

Pénalité et CF adversaire a 5m

Règlement de Rugby U14

T4

56/46 m

Toucher 2 secondes

Remplaçants 10 max

Arrêt de jeu
et/ou
blessures

Temps de jeu en
fonction de ½ ou
journée et NB
Equipe

2 jeunes arbitres et un
éducateur (sécurité)

7/7

T4

56/45 m

Jouer au contact

Remplaçants 10 max

Arrêt de jeu
et/ou
blessures

Temps de jeu en
fonction de ½ ou
journée et NB
Equipe

2 jeunes arbitres et un
éducateur (sécurité)

7/7

T4

Terrain
normal

Jeu à 10

Remplaçants 15 max

Arrêt de jeu
et/ou
blessures

Temps de jeu en
fonction de ½ ou
journée et NB
Equipe

2 jeunes arbitres et un
éducateur (en charge sécurité
et mêlée)

10/10

En cas de jeu déloyal, exclusion temporaire a définitive en fonction de la gravité, si récidive ou brutalité exclusion définitive du tournoi! Le remplacement est obligatoire...

Règlement de Rugby U14

Toucher 2 secondes

Lorsque je suis touché, j'ai 2'' pour donner mon ballon sans obligation de m'arrêter

Le touché s'effectue entre les épaules et la ceinture

Le touché ne peut jouer au pied

Les opposants peuvent intercepter, ramasser le ballon

Les remises en jeu se font en CF

Ballon mort CF a l'endroit du coup de pied

Touche directe 5 m devant en-but

Jouer au contact

Lorsque je suis bloqué ou plaqué, je dois transmettre le ballon dans les 2''

Les opposants peuvent intercepter, ramasser le ballon

Les remises en jeu se font en CF

Ballon mort CF a l'endroit du coup de pied

Touche directe 5 m devant en-but

Jeu à 10

Application règles du rugby

Touche jouée : 1t 2,3,4 et 1 relais

Mêlée 3+2 (2^{ème} ligne) non rejouée

Touche directe 5 m devant en-but

Les remises en jeu se font en CPT

Les remises en jeu se font en CPT

Ballon mort CF a l'endroit du coup de pied

Touche directe 10 m devant en-but

Pénalité et CF adversaire a 5m

Règlement de Rugby U14

Temps de jeu en fonction de ½ ou journée et NB Equipe

15/15

Minima
11 avec 5
JDD

Terrain normal

Triangulaire ou match sec

2 jeunes arbitres et un éducateur (sécurité)

Pas d aide au saut

Mêlée à 7 en 3+4
à 6 en 3+2+1
À 5 en 3+2

Pas de choix de mêlée sur CF et pénalité

Passage en force interdit